



Die Nationalparkgemeinde Edertal

sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt einen Bauhofmitarbeiter (m/w/d).

Aufgabengebiet:

Zu den Aufgaben gehören alle anfallenden Tätigkeiten des Bauhofbetriebes der Gemeinde, z.B. die Instandhaltung und Instandsetzung und Pflege von Grünflächen, Wegen und Straßen, Gebäudeunterhaltung und des Winterdienstes.

Wir erwarten von Ihnen:

Eine abgeschlossene Berufsausbildung in einem handwerklichen Beruf mit entsprechender Berufserfahrung (wünschenswert Fachrichtung Maurer, Gärtner oder Tiefbaufacharbeiter) und Führerschein der Klasse C/CE/C1E.

Zuverlässigkeit, Pünktlichkeit, Teamfähigkeit, körperliche Belastbarkeit, selbständiges und eigenverantwortliches Arbeiten wird vorausgesetzt. Ebenso die Bereitschaft, alle im Bereich des Bauhofes anfallenden Arbeiten und Tätigkeiten auszuführen. Ferner werden Arbeitseinsätze auch außerhalb der Regelarbeitszeit, an Sonn- und Feiertagen sowie die Übernahme von Rufbereitschaft und Winterdienst und die Teilnahme an Qualifizierungen erwartet. Eine Mitarbeit in der Freiwilligen Feuerwehr Edertal wäre wünschenswert.

Wir bieten Ihnen:

Eine Abwechslungsreiche Tätigkeit, Bezahlung nach dem Tarifvertrag für den öffentlichen Dienst (TVöD), Sozialleistungen des öffentlichen Dienstes und bei Bewährung ein unbefristetes Arbeitsverhältnis. Die Probezeit beträgt 6 Monate.

Bei gleicher Eignung werden Schwerbehinderte und Gleichgestellte nach dem Schwerbehindertengesetz entsprechend berücksichtigt.

Wenn wir Ihr Interesse geweckt haben, senden Sie bitte Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen bis zum **07. Mai 2021** an:

Gemeindevorstand der Nationalparkgemeinde Edertal,
Bahnhofstraße 25,
34549 Edertal-Giflitz

Bitte haben Sie Verständnis, dass wir die Bewerbungsunterlagen nur im Falle eines beigefügten, ausreichend großen und frankierten Rückumschlages zurückreichen. Nach Abschluss des Verfahrens werden die Unterlagen vernichtet, der Datenschutz wird berücksichtigt.

Weitere Auskünfte erhalten Sie bei Herrn Zerbes unter der Rufnummer 05623/80818.